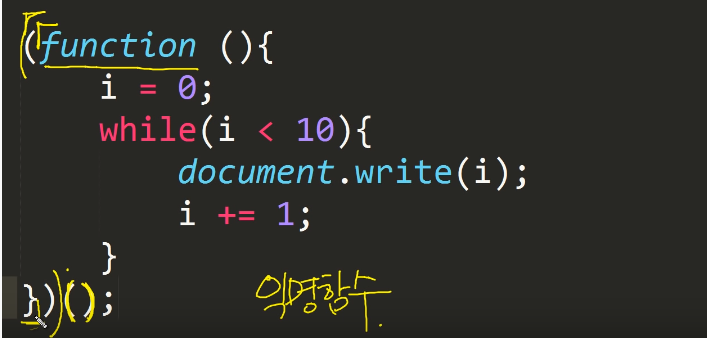


매개변수와 인자, argument and parameter are completely different names but people these days often use these two words with the same purpose. Parameter is a value used inside a function, argument is a inputted parameter value to a function.



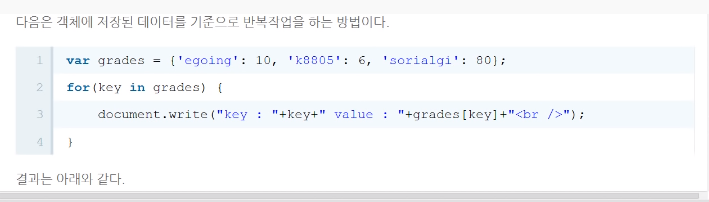
익명함수, 익명객체처럼 일회성 사용시 사용한다.

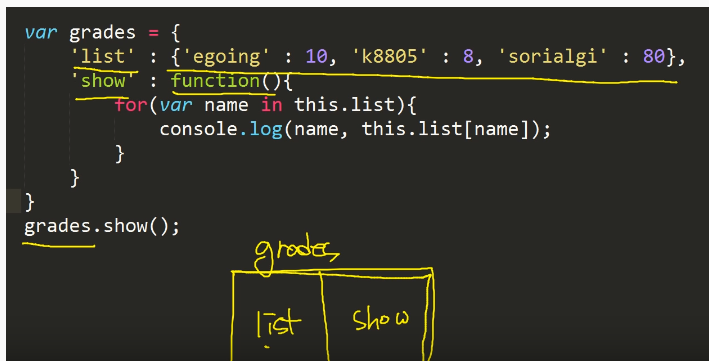
**객체**

var grades = {}; or var grades = new Object {};

var grades = {‘egoing’ : 10, ‘k8805’ : 6};

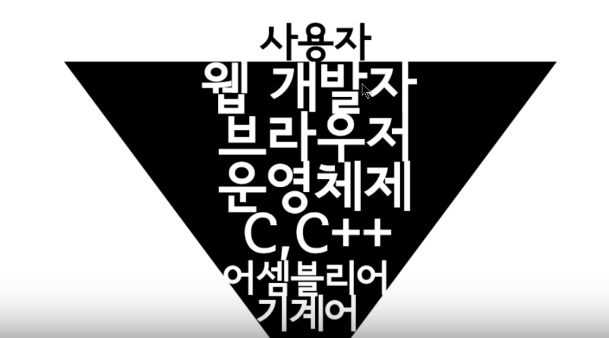
grades[‘egoing’] or grades.egoing





Ui = user interface

Api = application programming interface





**정규표현식**

Pattern을 만드는 방법:

var pattern = /a/; or var pattern = new RegExp(‘a’);

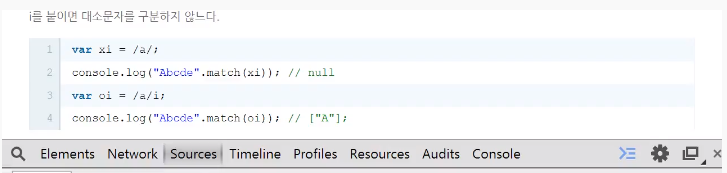
정규식을 사용하는 이유 3가지, 추출, 테스트, 치환.

Pattern.exec(‘abc’); = 추출

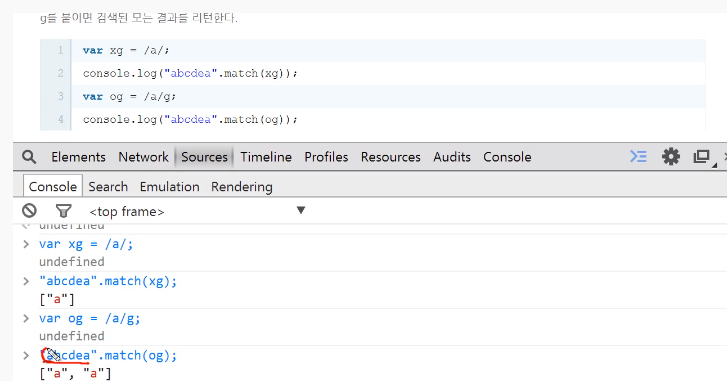
Pattern.test(‘abc’) = 테스트 true

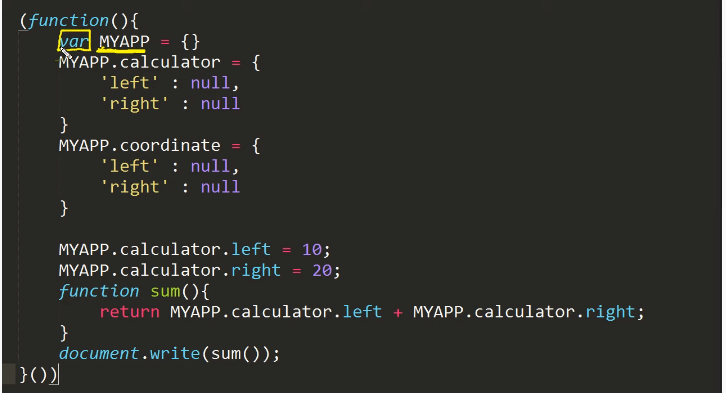
Str.replace(pattern, ‘a’); = 치환

\i 는 대소문자를 구분하지 않는다.

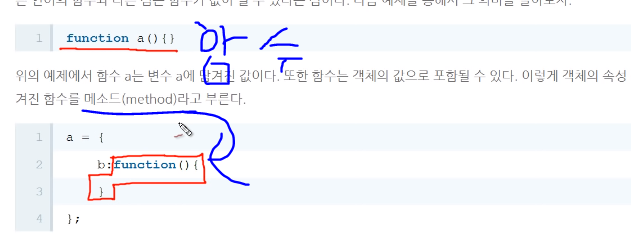


G는 모든 결과를 리턴한다





이런식으로 전역변수를 사용안하는 방식이 있다. 오픈소스 처럼 다른 사람들과 같이 개발하는 환경일수록 같은 이름 때문에 충돌이 일어날 수 있다. 그래서 방지하기 위해 익명함수 또는 myapp이란 변수안에 다 넣는 방법이 있다.



javascript에서의 유효범위는 함수안이다. 자바같은 언어는 괄호안에서 선언이되면 해당 괄호안에서만 사용할 수 있다.

